

B.Sc. (Fifth Semester) Examination, Nov.-Dec., 2016
COMPUTER GRAPHICS & MULTIMEDIA
(Common for Computer Science/IT)

नोट : सभी तीनों खण्डों के प्रश्न निर्देशानुसार करें। अंकों का विभाजन खण्डों के साथ दिया जा रहा है।

खण्ड-अ

(अति लघु उत्तरीय प्रश्न) (5X2 = 10)

1. प्रश्न एक लाइन अथवा 20 शब्द अधिकतम होंगे -

- (i) जॉयस्टीक से आप क्या समझते हैं? <http://www.a2zsubjects.com>
- (ii) डी. डी. ए. का पूरा नाम क्या है?
- (iii) ट्रान्सलेशन से क्या तात्पर्य है?
- (iv) क्लिपिंग क्या है?
- (v) आर. टी. एफ. का पूरा नाम क्या है?

खण्ड-ब

(लघु उत्तरीय प्रश्न) (5X5 = 25)

2. स्कैनर की कार्यविधि का वर्णन कीजिए। अथवा

रबर बैंड तकनीक की कार्यविधि का वर्णन कीजिए। अथवा

3. वेजिटर विधि को उदाहरण की सहायता से समझाइये। अथवा

जी-स्प्लॉन विधि को समझाइये। अथवा

4. कम्पोजिट ट्रान्सफॉर्मेशनस क्या हैं? समझाइये।

रोटेशन व इन्वर्स ट्रान्सफॉर्मेशन से आप क्या समझते हैं?

5. पोलिगन क्लिपिंग क्या है? कोई एक अल्गोरिथम पोलिगन क्लिपिंग के लिए दीजिए। अथवा

कलर मॉडल क्या है? YIQ और HSV कलर मॉडल को समझाइये।

खण्ड-स

(दीर्घ उत्तरीय प्रश्न) (5X10 = 50)

7. प्रिन्टर क्या है? प्रिन्टर के विभिन्न प्रकारों को समझाइये। अथवा
निम्न का वर्णन कीजिए - <http://www.a2zsubjects.com>

(i) Positioning technique

(ii) Colour monitor

8. वेसनहेम्स की लाईन ड्रा करने की अल्गोरिथम उदाहरण द्वारा समझाइये। अथवा

9. प्रोजेक्शन क्या है? पेरैलल और पर्सपेक्टिव प्रोजेक्शन में अंतर स्पष्ट कीजिए।
अथवा

2-D ट्रांसफारमेशन क्या है? ट्रांसफारमेशन का मैट्रिक्स रिप्रजेंटेशन दीजिए।

निम्न में से किन्हीं दो का वर्णन कीजिए - <http://www.a2zsubjects.com>

- (i) Cohen sutherland line clipping
- (ii) Illumination model
- (iii) z-buffer algorithm
- (iv) Pheng and Gorand shading

11. निम्न में से किन्हीं दो को समझाइये -

- (i) MPEF and JPEG
- (ii) Application of multimedia
- (iii) TIFF and MIDI
- (iv) Authoring and Presentation tools