

G-920

B. Sc. (Second Year) Examination, 2024

(Regular/Private) (NEP)

(Major-II / Minor / Elective)

COMPUTER SCIENCE-II

(Object Oriented Programming with Java)

Time Allowed : Three hours

Maximum Marks : 70

Minimum Pass Marks : 25

नोट : सभी तीनों खण्डों के प्रश्न निर्देशानुसार हल करें। अंकों का विभाजन खण्डों के साथ दिया जा रहा है।

Note: Attempt questions of all three sections as directed. Distribution of marks is given with sections.

खण्ड-'अ'

Section-'A'

(वस्तुनिष्ठ प्रश्न)

5×2=10

(Objective Type Questions)

नोट : सभी पाँच प्रश्नों के उत्तर दीजिए। प्रत्येक प्रश्न 2 अंकों का है।

Note: Attempt all five questions. Each question carries 2 marks.

1. सही उत्तर का चयन कीजिये—

Choose the correct answer :

(i) निम्नलिखित में से कौन सा जावा में OOPS कन्सेप्ट नहीं है—

(a) पोलिमॉर्फिज्म

(b) इनहेरिटेंस

(c) कम्पिलियेशन

(d) इनकरप्शन

Which of the following is not an OOPS concept in Java :

(a) Polymorphism

(b) Inheritance

(c) Compilation

(d) Incruption

(ii) इनमें से कौन सा जावा में सिलेक्शन स्टेटमेंट है—

(a) ब्रेक

- (b) कन्टीन्यू
- (c) फार ()
- (d) इफ ()

Which of these are selection statement in Java :

- (a) Break
- (b) Continuous
- (c) for ()
- (d) if ()

(iii) निम्नलिखित में कौन सा जावा प्रोग्राम में नहीं है—

- (a) जे प्रोफाइलर
- (b) इलीप्स प्रोफाइलर
- (c) जे वी एम
- (d) जेकोन्सल

Which of the following is not a Java programe :

- (a) J Profiler
- (b) Eclipse profiler
- (c) JVM
- (d) Jconsale

(iv) जावा प्रोग्रामिंग में निम्नलिखित में कौन सा प्रकार पॉलिमॉर्फिज्म का प्रकार है—

- (a) मल्टीपल पॉलिमॉर्फिज्म
- (b) कम्पाइल टाइम पॉलिमॉर्फिज्म
- (c) मल्टीपल पॉलिमॉर्फिज्म
- (d) एक्सक्यूशन टाइम पॉलिमॉर्फिज्म

Which of the following is a type of polymorphism in the Java Programming :

- (a) Multiple Polymorphism
- (b) Compile Time Polymorphism
- (c) Multiple Polymorphism
- (d) Execution Time Polymorphism

(v) जावा की न्यूमरीकरण रेंज क्या है?—

- (a) 0 से 256
- (b) - 128 से 127
- (c) 0 से 65535
- (d) 0 से 32767

What is the numerization range of a Java :

- (a) 0 to 256

(b) -128 to 127

(c) 0 to 65535

(d) 0 to 32767

खण्ड-'ब'

Section-'B'

(लघु उत्तरीय प्रश्न)

4×7=28

(Short Answer Type Questions)

नोट : किन्हीं चार प्रश्नों के उत्तर दीजिए। प्रत्येक प्रश्न 7 अंकों का है।

Note: Attempt any four questions. Each question carries 7 marks.

जावा किस प्रकार से C और C++ से अलग है।

How Java differs from C and C++?

अथवा

Or

जावा तथा इन्टरनेट को समझाइये।

Explain Java and Internet.

3. जावा में अर्थमेटिक ऑपरेटर्स तथा रिलेशनल ऑपरेटर्स को समझाइये।

Explain Arithmetic operator and relational operators in Java

अथवा

Or

मानक डिफॉल्ट मानों की व्याख्या करें।

Explain standard default values

4. ओवर लोडिंग की विधि तथा प्रकार की परिभाषा दीजिए।

Explain defination and types, methods overloading.

अथवा

Or

इन्क्रीमेंट तथा डिक््रीमेंट ऑपरेटर्स को समझाइये।

Explain Increment and Decrement operators.

5. नैमिंग कनवर्जन तथा क्रियेटिंग पैकेजेस तथा पैकेजिंग एसेसिंग को समझाइये।

Explain naming conventions, creating packages accessing and package.

| 7 |

अथवा

Or

सिन्क्रोनाइजेशन को समझाइये।

Explain Synchronization.

6. लाइनस और रिक्टेगिल, सर्कलस एलीप्स एरिया तथा आर्क के ड्राइंग को समझाइये।

Explain lines and rectangles circles and ellipses area and drawing Arch.

अथवा

Or

स्ट्रीम फाइल को समझाइये।

Explain stream files.

खण्ड-'स'

Section-'C'

(दीर्घ उत्तरीय प्रश्न)

2×16=32

(Long Answer Type Questions)

नोट : किन्हीं दो प्रश्नों के उत्तर दीजिए। प्रत्येक प्रश्न 16 अंकों का है।

G-920

| 8 |

Note: Attempt any two questions. Each question carries 16 marks.

7. इम्प्लीमेंटिंग जावा प्रोग्राम को समझाइये। जावा की वर्चुअल मशीन कमाण्ड लाइन आर्ग्यूमेन्ट तथा प्रोग्रामिंग स्टाइल को समझाइये।

Explain implementing java program. Explain java virtual machine, command line argument and programming style.

अथवा

Or

OOP का लाभ समझाइये।

Explain benefits of OOP.

8. गणितीय फलन तथा डिसेजन मेंकिंग इफ स्टेटमेंट सिम्पल इफ स्टेटमेंट इफ एल्स स्टेटमेंट नेस्टिंग ऑफ इफ एल्स स्टेटमेंट को समझाइये।

Explain mathematical functions and decision making with if statement simple-if-statement, if else statement, nesting of if else statement.

अथवा

Or

G-920

कन्डीशनल आपरेटर्स तथा वीट वाईज आपरेटर्स को समझाइये।
 Explain conditional operators and bitwise operators.

9. ओवरलोडिंग विधि, फाइनल वेरियेबिल्स, फाइनल क्लासेज फाइनलाइज आब्सट्रेक्ट तथा क्लासेज को समझाइये।

Explain overloading methods, final variables and methods final classes finalize methods, abstract methods and classes. <https://www.ujjainstudy.com>

अथवा

Or

विजीबिलिटी कन्ट्रोल अरेस को उदाहरण सहित समझाइये।

Explain visibility control arrays with example.

10. एक्सपशन, सिन्टेक्स आफ एक्सपेक्शन हैंडलिंग कोड मल्टीपल केच स्टेटमेन्ट तथा यूजिंग फाइनल स्टेटमेन्ट के विभिन्न प्रकार की त्रुटियों को समझाइये।

Explain types of errors exceptions, syntax of exception handling code multiple catch statements using finally statement.

अथवा

Or

G-920

थ्रेड्स बनाते हुए थ्रेड एक्सटेंडिंग को उदाहरण सहित समझाइये।
 Explain creating threads and extending the thread with example.

11. स्ट्रीम क्लासेस, ब्राइट स्ट्रीम क्लासेस, करेक्टर स्ट्रीम क्लासेस यूजिंग स्ट्रीम्स को समझाइये।

Explain stream classes, byte stream classes, character stream classes using streams.

अथवा

Or

इन्टरेक्टिव इनपुट, आउटपुट दूसरी स्ट्रीम क्लासेस को समझाइये।

Explain Interactive input and output other stream classes.